CyberQuest 2026

Megnyitó és technikai eligazítás

2026. november 21. · Bosch Aula

FŐTÁMOGATÓINK

BOSCH

HUN REN Hungarian Research Network

MAGYAR KIBERBIZTONSÁGI KLASZTER

TÁMOGATÓINK

Óbudai Egyetem NEUMANN JÁNOS INFORMATIKAI KAR

CUJOAI

NEMZETI KIBERBIZTONSÁGI INTÉZET

ANDREWS IT ENGINEERING

prezilient YOUR PATH TO CYBER RESILIENCE

euro one

Így telik a nap

A pontozás 10:00-kor indul. Addig a saját szolgáltatásaitokat ismeritek meg.

08:30 — Érkezés és beléptetés

08:45 — Megnyitó **MOST**

09:00 — **Felderítő szakasz**
Az OBS fut. Nincs pontozás.

10:00 — **Támadási szakasz és pontozás**
Nyílik a csapatközi hálózat és a Jeopardy.

13:00–14:00 — Ebéd felváltva
A játék és az SLA megy tovább.

17:30 — Zárás
Lezárul a játék és a flagbeküldés.

18:00 — Eredményhirdetés és díjátadó

18:30 — Vége

4 feladat

Jeopardy

Önálló feladatok, mindegyikben egy elrejtett flag.

A flaget a portálon, a feladat oldalán küldöd be.

4 szolgáltatás

Attack-Defense

Minden csapat ugyanazokat a sérülékeny szolgáltatásokat futtatja a saját vulnboxán.

A sajátodat véded, az ellenfelekéből flaget szerzel. Minden tickben újra.

10:00-tól mindkettő pontot ér. A feladatkiírások angolul vannak.

09:00 előtt

1. **OBS indítása**
   A CQ-Rec profillal azt a kijelzőt rögzítsd, amelyiken versenyzel. 09:00-tól kötelező, indítsd el már most.
2. **Belépés a portálra**
   Lépj be az e-mail-címeddel és a beállított jelszavaddal.
3. **WireGuard-konfig és SSH-kulcs letöltése**
   Csapat → Kapcsolódás. Az SSH-kulcsot előbb a kapitány készíti elő.
4. **WireGuard és friss handshake**
   Gépenként csak a játék WireGuardja legyen aktív, más VPN ne fusson.
5. **SSH a vulnboxra**
   A Végpontok részen megadott paranccsal. Előtte: `chmod 600` a kulcsra.

ad.honeylab.hu

Ha elakadsz, gyere a helpdeskhez még 09:00 előtt.

09:00–10:00

Felderítő szakasz

10:00-kor automatikusan nyit

Legfeljebb 3 perccel 10:00 után, az első tickkel. A portál visszaszámol.

MÁR MEGY

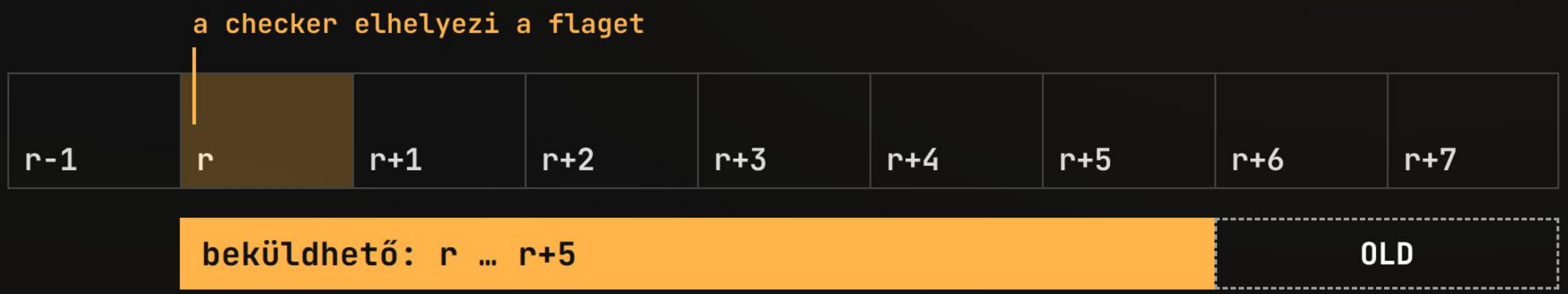
- \+ A checkerek futnak, látod a saját szolgáltatásaid állapotát.
- \+ Letöltheted a saját PCAP-jaidat.
- \+ Megismerheted és javíthatod a saját szolgáltatásaidat.

MÉG ZÁRVA

- × Nincs pontozás.
- × A flagbeküldés zárva van, a válasz `GAME_NOT_OPEN`.
- × A csapatok közötti hálózat zárva van.
- × A Jeopardy-feladatok még nem érhetők el.
- × A most kiosztott flagek később sem érnek pontot.

1 tick = 3 perc

A checker minden tickben új flaget tesz minden szolgáltatásba, és ellenőrzi, hogy jól működik-e.



↺ A checker minden tickben visszakéri az aktuális és az előző 5 tick flagjeit.

Formátum: `FLAG{...}`

Ha javításkor elveszik egy még érvényes flag, a szolgáltatás **RECOVERING** vagy **FLAG NOT FOUND** lesz.

A vulnbox a tiétek

Forrás: `/opt/cq26/<szolgáltatás>/src`. Kezdd a README-vel.

```
$ sudo cq26-apply <szolgáltatás>
```

Újraépít és újraindít. A régi csak sikeres build után áll le.

```
$ sudo cq26-reset <szolgáltatás>
```

Visszaállítja az eredeti forrást és image-et. Az adat megmarad.

Ne

- Ne változtasd meg a protokollt.
- Ne töröld a checker által várt adatokat.
- A `.env` fájlt, a publikált portokat és a volume-okat ne töröld, ne írd át.
- Ne futtass `docker compose down -v` parancsot.
- A PCAP-ot a saját gépeden elemezd.

Flagbeküldés

```
küldöd    FLAG{...}
válasz    FLAG{...} OK
```

- TCP, **31337**-es port. A pontos cím: Csapat → Kapcsolódás.
- Soronként egy flag, LF-fel. Nincs banner, előbb küldj.
- A kód a válasz 2. mezője.
- A csapatot a forrás-IP azonosítja, élő VPN kell.

PONTOT ÉR

OK

Elfogadva.

NEM ÉR PONTOT

DUPLICATE OLD OWN INVALID GAME_NOT_OPEN SPAM

Már beküldött, lejárt, saját vagy hibás flag, zárt beküldés, túl sok beküldés.

SZÓLJ NEKÜNK

INVALID_SENDER
Nem a csapathálózatból küldted. Nézd meg a VPN-t.

ERROR
Szerverhiba, a flag nem számít.

Ami működik, az pontot ér

Az SLA-pont tickenként, szolgáltatásonként jár. **Ebéd alatt is számít.**

Javítás vagy újraindítás miatt nem jár kedvezmény. Javítás után figyeld a Szolgáltatásállapot oldalt.

UP	1	Helyes válasz, a flag visszaolvasható.
RECOVERING	0,5	Újra működik, de korábbi, még érvényes flagek hiányoznak.
FLAG NOT FOUND	0	Működik, de a tárolt flag nem kérhető vissza.
FAULTY	0	Elérhető, de hibásan válaszol.
DOWN / TIMEOUT	0	Nem érhető el, vagy túl lassan válaszol.
NOT CHECKED	0	Ehhez a tickhez nincs eredmény. Ha sok csapatnál jelenik meg, várd meg a tájékoztatást.

Pontozás

Minden elfogadott flag legalább 1 pont, a ritka többet ér.

```
támadás += 1 + 1 / (ahány csapat megszerezte ugyanazt a flaget)
```

Minden elvesztett flag levon.

```
védekezés -= (ahányszor az adott tick flagjét megszerezték) ^ 0,75
```

Minden működő tick SLA-pont.

```
SLA += (UP + 0,5 × RECOVERING tickek) × √(csapatok száma, NOP nélkül)
```

Végeredmény = Jeopardy + A/D

Jeopardy: fix pont

Az első helyes beküldésért. Nincs first blood, dinamikus pont vagy részpont.

NOP-flag: 0 pont

Exploit tesztelésére jó.

Holtverseny

Előrébb az, akinél az utolsó pontnövelő beküldés korábban történt.

Infrahiba

Az érintett tickeket a szervező semlegesítheti.

AI-eszközök

A szabályzat 5/A. pontja, a 2026. november 20-i változat szerint.

MEGENGEDETT

Csevegő AI (ChatGPT, Claude, Gemini) keresésre és magyarázatra.

Rövid kódrészlet, ha kézzel illeszted be és érted.

Soron belüli kiegészítés a szerkesztőben, ügynökmód nélkül.

TILOS

Ügynökmódú eszközök: Claude Code, Codex, Cursor Agent, a Copilot ügynökmódja.

Terminálhoz, vulnboxhoz vagy hálózathoz hozzáférő AI-integráció.

LLM-et automatikusan hívó szkript.

Egy szolgáltatás egészét vagy nagy részét AI-ra bízni.

AI által írt teljes exploit vagy patch.

Kétség esetén használat előtt kérdezd a helpdesket. A helpdesk dönt.

OBS 09:00–17:30

Kötelező minden játékosnak. CQ-Rec profil, 1 fps, hang nélkül, arról a kijelzőről, amelyiken versenyzel.

Ha leáll

Ha a felvétel leáll, azonnal indítsd újra, és szólj a helpdesknél.

Utána

A felvétel a gépeden marad. Őrizd meg november 24-ig.

> **Kizárást vonhat maga után az AI-szabály megsértése, a felvétel megtagadása vagy a kért felvétel át nem adása.**

Támadható: a többi csapat és a NOP vulnboxa, és a Jeopardy-célpontok.

- × Az infrastruktúra, a portál, a scoreboard, a Wi-Fi és a vezetékes hálózat, más játékosok gépei.
- × DoS/DDoS, a beküldő brute force-olása. Az automatizált exploit rendben van.
- × Flag, exploit vagy megoldás megosztása, együttműködés más csapattal.
- × Külső segítség, helyszíni vagy távoli.
- × Belépési adat, VPN-konfig vagy SSH-kulcs átadása a csapaton kívülre.
- × Social engineering, a helyszíni eszközök fizikai megbontása.

Hibát találtál az infrastruktúrában?

Ne próbáld ki. Négyszemközt szólj egy szervezőnek a helpdesk-asztalnál.

A részleteket ne oszd meg senki mással.

Ha elakadsz: helpdesk-asztal

Mondd meg a **csapat nevét**, az időpontot, a szolgáltatást és a pontos hibaüzenetet. Teljes flaget, jelszót, privát kulcsot ne mutass.

Közlemények	Szóban a teremben, és a portál tetején megjelenő sávban.
Egy VPN	Gépenként egy játék-WireGuard. Ha a név nem oldódik fel, az DNS-hiba: használd közvetlenül a címet.
Szerepek	Valaki figyelje a Szolgáltatásállapotot. A többiek elemeznek, támadnak, automatizálnak vagy Jeopardyznek.
Forgalom	Saját PCAP tickenként, 1 tick késéssel. Az utolsó 10 tick egyben is letölthető.
Ebéd	13:00 és 14:00 között felváltva. Az SLA közben is számít.

Díjak

Tárgynyeremény csapatonként, összesen 900 000 Ft értékben.

2. hely

300 000 Ft

értékű tárgynyeremény

1. hely

400 000 Ft

értékű tárgynyeremény

3. hely

200 000 Ft

értékű tárgynyeremény

CyberQuest 2026

Jó játékot!

09:00-kor indul a felderítő szakasz

ad.honeylab.hu

FŐTÁMOGATÓINK

BOSCH

HUN REN Hungarian Research Network

MAGYAR KIBERBIZTONSÁGI KLASZTER

TÁMOGATÓINK

Óbudai Egyetem NEUMANN JÁNOS INFORMATIKAI KAR

CUJOAI

NEMZETI KIBERBIZTONSÁGI INTÉZET

ANDREWS IT ENGINEERING

prezilient YOUR PATH TO CYBER RESILIENCE

euro one